



DESTRÚYELO



Desde muy joven, Findlay Docherty había aprendido que el sistema era lo único en lo que podía confiar. Siempre con bajo perfil, se alistó en el ejército y siguió las reglas... hasta que un horrible accidente le dejó como secuela un dolor insoportable y lo obligó a afrontar la injusticia que eso significaba. Desesperado, Findlay recurrió a los Phreaks, una facción de modificadores corporales, hackers y anarquistas que podían quitarle el dolor y mostrarle la verdad sobre los sistemas que lo mantenían oprimido. Como parte de los Phreaks, Findlay cambió la vida que tenía para convertirse en Hazard...

GUIÓN DE FRED KENNEDY DIBUJOS DE HANNAH TEMPLER LETRAS DE ANDWORLD DESIGN PORTADA DE HANNAH TEMPLER

BI 177ARD ENTERTAINMENT

DIRECTORA SÉNIOR DE DESARROLLO DE HISTORIAS Y FRANQUICIAS VENECIA DURAN GERENTE SÉNIOR, REDACCIÓN Y LIBROS MATTHEW COHAN SUPERVISORA EDITORIAL CHLOE FRABONI ARTISTA DE MARCA SÉNIOR COREY PETERSCHMIDT PRODUCCIÓN BRIANNE MESSINA, TAKAYUKI SHIMBO, AMBER PROUE-THIBODEAU, LAURA WOODWARD CONSULTA DEL EQUIPO DE JUEGO JEFF CHAMBERLAIN, NESSKAIN, DION ROGERS, JUDE STACEY AGRADECIMIENTO ESPECIAL A ANGEL GIUFFRIA

BUZZARD

Blizzard.com

©2024 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard y el logotipo de Blizzard Entertainment son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en los EE. UU. o en otros países.

Publicado por Blizzard Entertainment.

Este cómic es una obra de ficción. Los nombres, los personajes, las ubicaciones y los sucesos son producto de la imaginación del autor o del dibujante o se han usado de forma ficticia.

Cualquier parecido con personas reales (vivas o fallecidas), negocios, eventos o ubicaciones es mera coincidencia.

Blizzard Entertainment no tiene el control ni asume ninguna responsabilidad del autor, de sitios web de terceros ni de su contenido.

























