



OVERWATCH®

**HALLOWEEN
HORROR
2017**

***JUNKENSTEINS
RÜCKKEHR***

MATT
BURNS

GRAY
SHUKO



OVERWATCH
HALLOWEEN
HORROR
2017

JUNKENSTEINS RÜCKKEHR

MATT BURNS SCRIPT

BLIZZARD ENTERTAINMENT TRANSLATION

GRAY SHUKO ARTIST

COMICRAFT LETTERING

ALLISON MONAHAN ASSOCIATE COPY EDITOR

CATE GARY SENIOR EDITOR

ROBERT SIMPSON LEAD EDITOR, PUBLISHING

ARNOLD TSANG COVER

JOHN J. HILL GRAPHIC DESIGNER

MICHAEL CHU CREATIVE CONSULTATION

JEFF KAPLAN
ARNOLD TSANG
BILL PETRAS

SEAN COPELAND LORE CONSULTATION

CHRISTI KUGLER
JUSTIN PARKER

DEREK DUKE PRODUCTION

ADAM GERSHOWITZ
NATALIA GONCHAROVA
CAROLINE HERNÁNDEZ
BRIANNE M LOFTIS
DEREK ROSENBERG
RYAN THOMPSON

BYRON PARNELL SENIOR MANAGER, GLOBAL LICENSING

RALPH SANCHEZ DIRECTOR, CREATIVE DEVELOPMENT

GET OTHER GREAT BLIZZARD PRODUCTS AT GEAR.BLIZZARD.COM 

OVERWATCH HALLOWEEN TERROR 2017: JUNKENSTEINS RÜCKKEHR © 2017 BLIZZARD ENTERTAINMENT, INC.
ALLE RECHTE VORBEHALTEN. OVERWATCH IST IN DEN USA UND/ODER ANDEREN LÄNDERN EINE MARKE ODER
EINGETRAGENE MARKE VON BLIZZARD ENTERTAINMENT, INC.

BLIZZARD
ENTERTAINMENT



Unheil war über Adlersbrunn gekommen. Dr. JAMISON JUNKENSTEINS Durst nach Rache hatte das ganze Dorf in Angst und Schrecken versetzt.

Doch als das Dorf verloren schien, erschienen SIE. Vier WANDERER, die aus fernen Ländern gekommen waren, um die Dunkelheit zu verbannen.

Nachdem sie ihr grimmiges Werk beendet hatten, war das verrückte Gelächter des Doktors verstummt.

So schnell, wie sie gekommen waren, verschwanden die Wanderer auch wieder.

Die Geschichten über ihre Heldentaten sollten die Zeit überdauern ... der von ihnen erkämpfte Frieden in Adlersbrunn allerdings nicht ...

Dr. Junkenstein war nur ein Diener einer viel GRÖßEREN Macht, bekannt als die HEXE DES WADES.

Noch würde sie ihren gefallen Diener nicht aufgeben ... nicht, solange seine Schuld noch unbeglichen war. Ihre verbotene Magie hauchte Dr. Junkensteins kalten Adern wieder Leben ein.

Der Tod hatte weder seinen Durst nach Chaos gestillt, noch seinen teuflischen Geist getrübt. Er machte sich an die Arbeit, seine höllische Armee wieder aufzubauen, mächtiger und schrecklicher als je zuvor.

Der noble GRAF VON ADCERSBRUNN war gegen Dr. Junkensteins Ansturm hilflos. Die einzige Rettung befand sich weit außerhalb der Mauern seines Dorfes ...





Der Wind trug seinen Ruf nach Hilfe in die entferntesten Länder. Zuerst vernahm ihn ein legendärer WIKINGERTÜFTER, der einst an der Seite des Grafen von Adlersbrunn gekämpft hatte.

Er konnte den Ruf eines alten Freundes nicht ignorieren. Ebenso wenig konnte er der Verlockung widerstehen, seinen Hammer mit dem Blut eines neuen Feindes zu zieren.



Die Raben flogen weiter und weiter, bis zu einem nebelverhüllten See, an dessen Ufern die KOMTESS in ihrem Anwesen lebte. Man erzählte sich, dass sie weder Wärme noch Kälte, weder Freude noch Trauer spürte.

In ihrem Herzen herrschte nur ein unstillbarer HUNGER, doch niemand wusste, ob das der Grund war, weshalb sie nach Adlersbrunn kam.



Noch eigentümlicher waren der MÖNCH und sein Lehrling, der SCHWERTKÄMPFER.

Wo sie sich getroffen hatten und weshalb sie gemeinsam reisten, soll ein andermal erzählt werden. Doch man sagt, dass sie dem Ruf einer ominösen Präsenz folgten - einer Macht, die über die Vorstellung Sterblicher hinausgeht.



Über Land und über Wasser,
zu Fuß und zu Pferde kamen sie.
Sie waren vier, wie die Wanderer
vergangener Tage.

Denn an ihrer Seite standen
der SEECENERNTER, ihr treuer
Diener, und eine grässliche, neue
Dienerin: die BESCHWÖRERIN,
die über die Macht eines
uralten Drachen gebot.

Noch hatten sie kein
Vertrauen zueinander, doch
sie würden es brauchen,
wenn sie die Schrecken der
Hexe überleben wollten.



Durch Blutpakte an den Willen der
Hexe gebunden, wurden sie in die
Schlacht gerufen und schworen,
nicht zu ruhen, bis sie Adlersbrunn
ein für alle Mal vernichtet hatten.

Und so begann die
ENDLOSE NACHT ...