



# OVERWATCH®

BILZARD  
ENTERTAINMENT

#3 DE 5

*SANGRE NUEVA*



RAY FAWKES  
IRENE KOH





# SANGRE NUEVA

#3 DE 5



*Cassidy se reunió con Pharah en la base de Helix para reclutarla para Overwatch, pero algunos sentimientos del pasado afectaron su disposición para unirse. Tras una complicada reunión con su madre, Pharah acepta reconsiderar cuál será su futuro; donde podría alcanzar todo su potencial como heroína. Mientras tanto, Cassidy tiene a otra soldado formidable en la mira.*

ESCRITO POR **RAY FAWKES** TRADUCCIÓN **ANGELINA VILLARREAL Y NICK TAMEZ** ARTE **IRENE KOH**  
COLOR **MARIEL RODRIGUEZ** LETRISTA **DERON BENNETT** PORTADA **IRENE KOH**

## DARK HORSE COMICS

PRESIDENTE Y DEPARTAMENTO EDITORIAL **MIKE RICHARDSON** EDITOR SENIOR **PHILIP R. SIMON** EDITORA ASOCIADA **JUDY KHUU**  
ASISTENTE DE EDICIÓN **ROSE WEITZ** DISEÑADOR **PATRICK SATTERFIELD** TÉCNICA EN ARTE DIGITAL **ALLYSON HALLER**

## EQUIPO EDITORIAL DE BLIZZARD ENTERTAINMENT

EDITORA PRINCIPAL **CHLOE FRABONI** PRODUCCIÓN **FELICE HUANG, BRIANNE MESSINA, DEREK ROSENBERG**  
DIRECTOR, PRODUCTOS PARA EL CONSUMIDOR **BYRON PARNELL** GERENTE DE ARTE Y DISEÑO **BETSY PETERSCHMIDT**  
CONSULTA CREATIVA **MADI BUCKINGHAM, JEFF CHAMBERLAIN, MICHAEL CHU, SEAN COPELAND, JEFF KAPLAN, AARON KELLER, GEORGE KRSTIC, ARNOLD TSANG, ALYSSA WONG**



[Blizzard.com](http://Blizzard.com)

AGRADECIMIENTOS ESPECIALES **DAVID SEEHOLZER**

[DarkHorse.com](http://DarkHorse.com) [Facebook.com/DarkHorseComics](https://Facebook.com/DarkHorseComics) [Twitter.com/DarkHorseComics](https://Twitter.com/DarkHorseComics)

OVERWATCH: SANGRE NUEVA #3

Overwatch® © 2022 Blizzard Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. Overwatch es una marca y Blizzard Entertainment es una marca, o marca registrada, de Blizzard Entertainment, Inc. en EE.UU. y en otros países. Dark Horse Comics® y el logo de Dark Horse son marcas de Dark Horse Comics LLC y están registradas en varias categorías y países. Todos los derechos reservados. Ninguna porción de esta publicación puede ser reproducida o transmitida de ninguna forma ni por ningún medio sin el permiso escrito expreso de Dark Horse Comics LLC. Los nombres, personajes, lugares y eventos incluidos en esta publicación son el producto de la imaginación del autor o se usan de forma ficticia. Cualquier parecido que no sea de forma satírica con personas reales (vivas o muertas), eventos, instituciones o lugares, es coincidental.



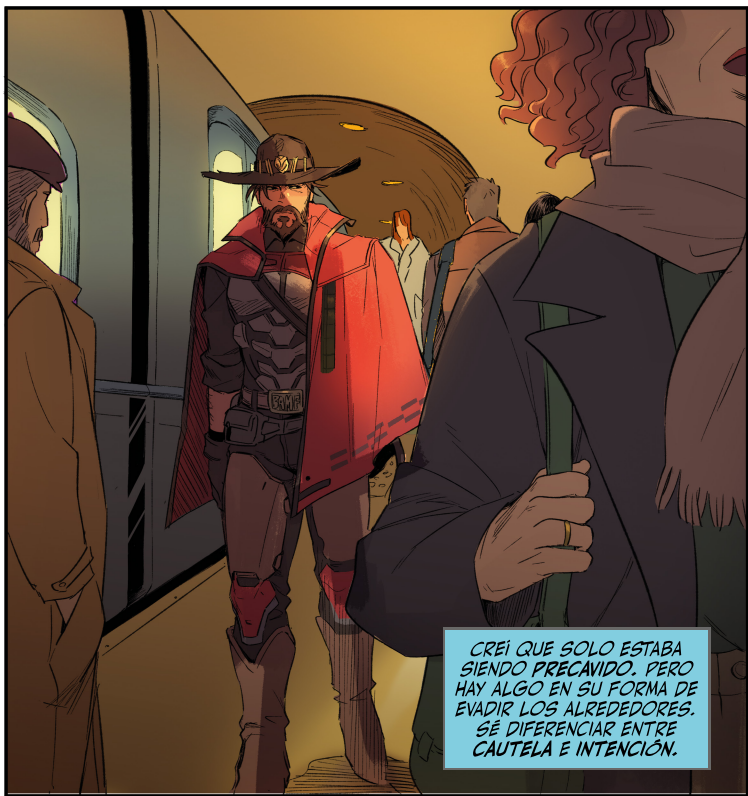
**BUCAREST, RUMANIA**



CAMBIÓ DE TREN TRES VECES.  
ENTRÓ EN LA CIUDAD DE SOFIA,  
SE MOVIÓ ENTRE LA MULTITUD  
Y REGRESO A LA ESTACIÓN  
ANTES DE CONTINUAR.



SABE LO  
QUE HACE.



CREÍ QUE SOLO ESTABA  
SIENDO PRECAVIDO. PERO  
HAY ALGO EN SU FORMA DE  
EVADIR LOS ALREDEDORES.  
SE DIFERENCIAR ENTRE  
CAUTELA E INTENCIÓN.

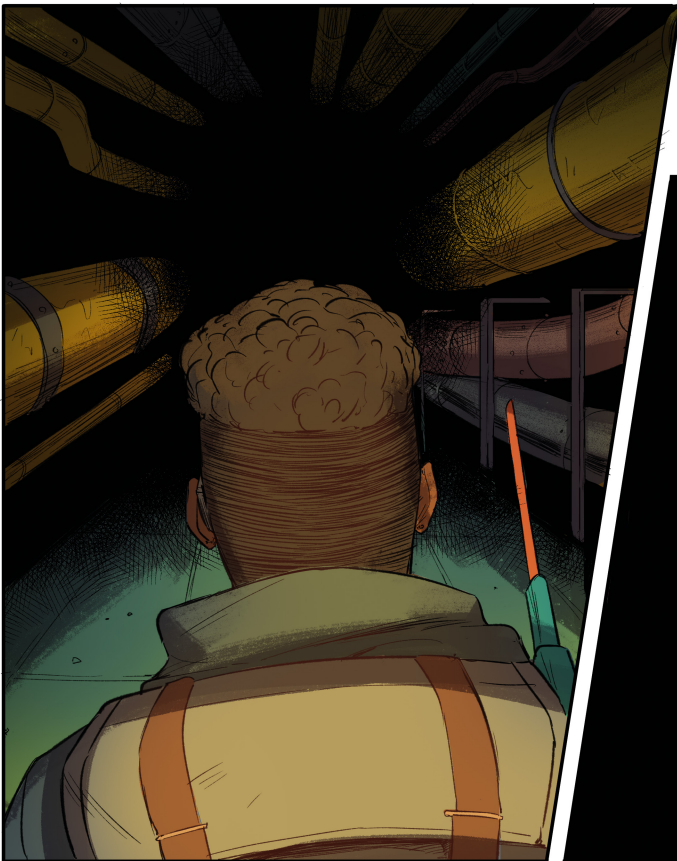
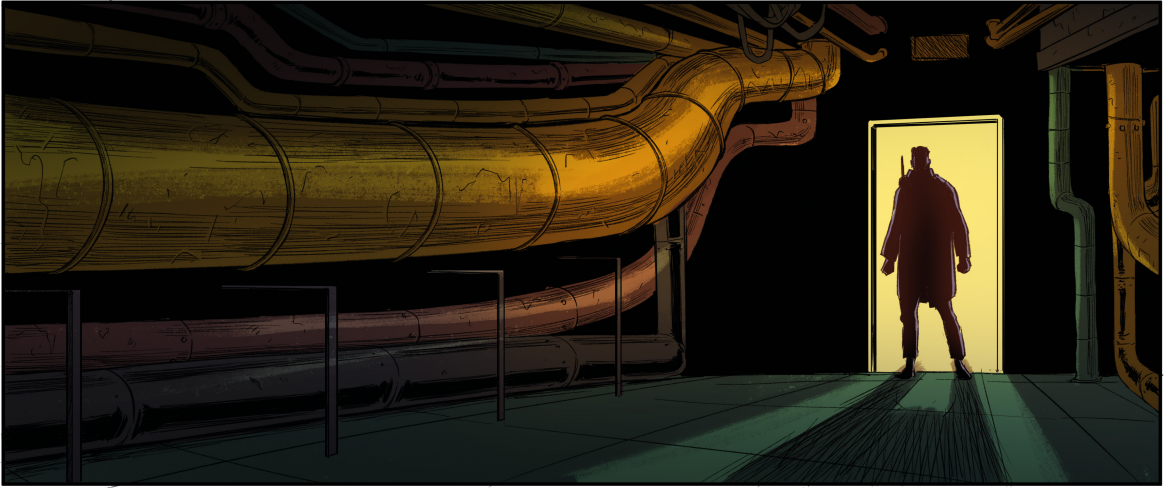


SABE QUE  
LO ESTOY  
SIGUIENDO.

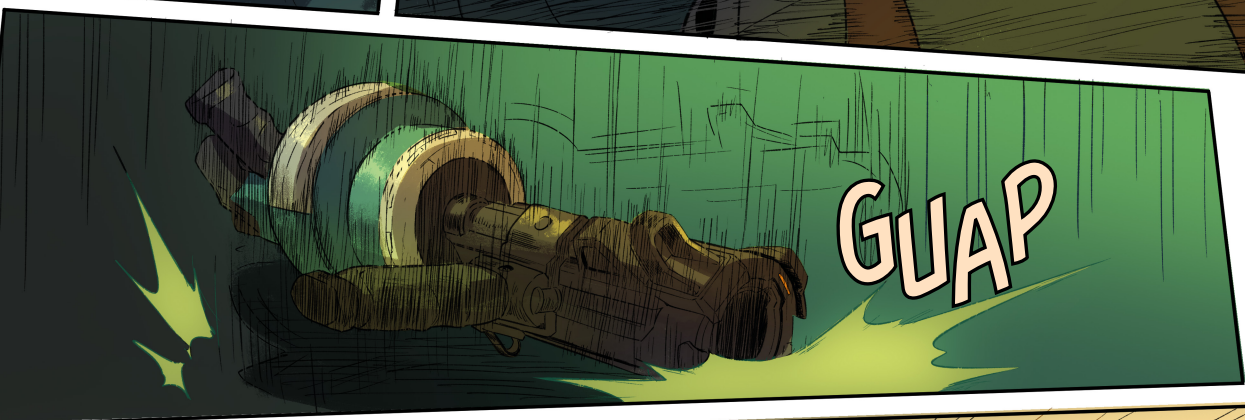
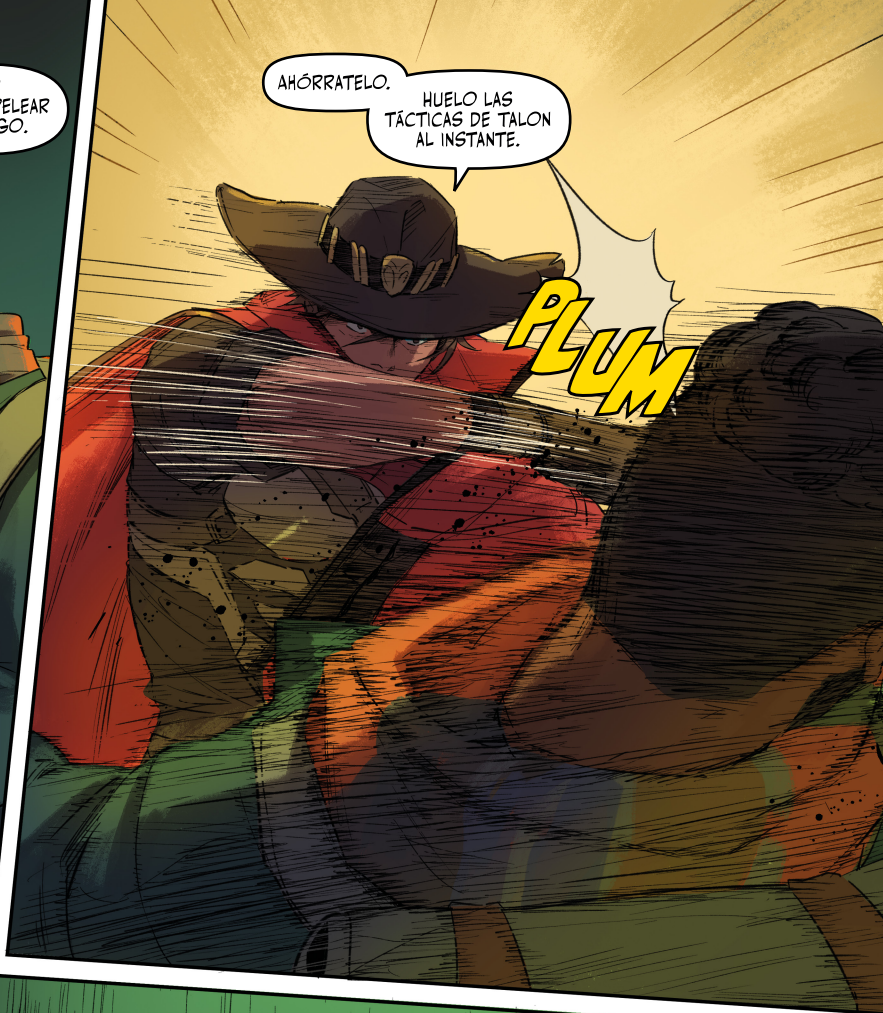




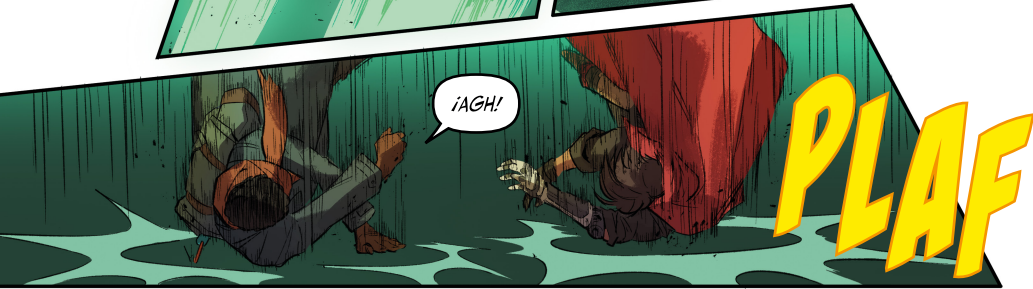
















ME LLAMO  
JEAN-BAPTISTE  
AUGUSTIN.

TALON SÍ ME  
ENTRENÓ, PERO  
NO SOY UNO  
DE ELLOS.

YA NO.



"YO ERA MÉDICO DE  
COMBATE CON LA CARIBBEAN  
COALITION CUANDO DECIDI  
UNIRME A TALON".



"AL PRINCIPIO, LAS MISIONES ERAN  
LO QUE ESPERABA. INTERVENCIONES  
DE MERCENARIOS, PRINCIPALMENTE  
*RESCATES*".



PERO NO  
PREGUNTÉ LO  
SUFICIENTE.

CON EL  
TIEMPO, RESULTÓ  
CLARO: TALON NO  
TRABAJABA PARA ACABAR  
CON LOS CONFLICTOS.  
ELLOS LOS CREABAN.  
LUCRABAN CON  
ESTO.

ASÍ QUE  
ME FUI Y ME  
PERSIGUEN DESDE  
ENTONCES.



"NO PODÍA DEJAR DE MOVERME".



"CON EL TIEMPO, ESTABAN MÁS CERCA DE ATRAPARME".

"PERO LOGRÉ SOBREVIVIR".



"Y DESCUBRÍ QUE NO ERA EL ÚNICO AL QUE PERSEGUÍAN. TENÍAN TODA UNA LISTA DE AGENTES CON SUS ALIAS Y ÚLTIMAS UBICACIONES CONFIRMADAS".

"AGENTES Y PROBABLES MIEMBROS DE OVERWATCH".



"ANGELA ZIEGLER, MERCY, ESTABA EN ESA LISTA. SABÍA QUE SU MISIÓN DE AYUDA HUMANITARIA ESTABA EN EL CAIRO Y PENSÉ EN BUSCARLA AHÍ. QUERÍA ADVERTIRLE".

"CUANDO LLEGUÉ, YA SE HABÍA IDO. PERO LOS PROBLEMAS PERSISTIAN...".



TÚ TAMBIÉN.

ESTÁS EN SU LISTA. TÚ Y OTROS MÁS...







PUEDO DARTÉ LA LISTA. SOLO... **¡AAAAH!**



LINDA HISTORIA. Y AHÍ VIENEN TUS AMIGOS.



QUIZÁ ME QUIERAN MÁS A MÍ QUE A TI.

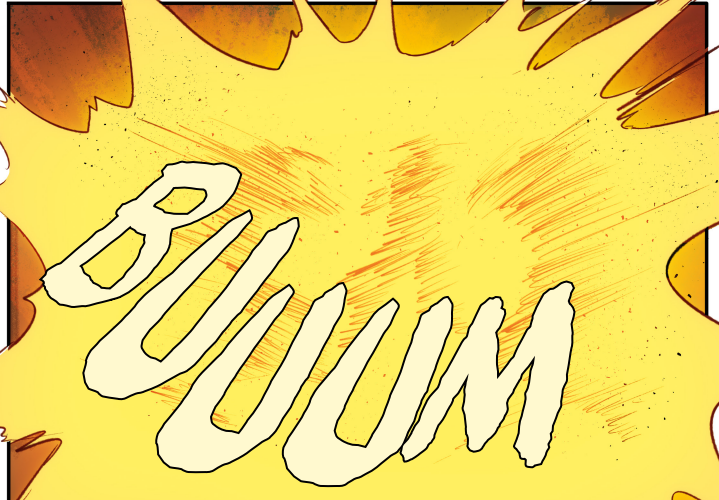
ESTA ERA TU RUTA DE ESCAPE. ¿QUÉ PLANEABAS HACER TRAS DEJARME MORIR?

TENÍA PLANEADO IMPROVISAR.





**CRASHH**







ESTO NO SIGNIFICA QUE TE CREA.

CREE LO QUE QUIERÁS. ¿QUÉ TAL SI NOS CENTRAMOS EN SOBREVIVIR?



PARA ESO, MEJOR CUIDEMONOS LAS ESPALDAS.

AUNQUE SEA SOLO PARA SALIR DE ESTA.

MUY BIEN.



SHH

ME ALEGRA QUE PIENSES ASI, VAQUERO.

¿SABES? NUNCA ENTENDI POR QUÉ TU ARCHIVO DE TALON DECÍA QUE ERAS "IMPULSIVO E IMPRUDENTE".



¿AH, SI? SOLO NO TE QUEDES ATRÁS.





¿ADÓNDE SE FUERON?



¡LOS OBJETIVOS PASARON POR AQUI!

QUIEN MATE AL TRAIOR RECIBIRÁ UN BONO.

JE. BONITO DETALLE.



PODEMOS SUBIR A ESE TREN DE AHI.

TENDREMOS QUE PASAR A ESOS AGENTES DE TALON Y A SU DRON DE SEGURIDAD.

YO ME ENCARGO...

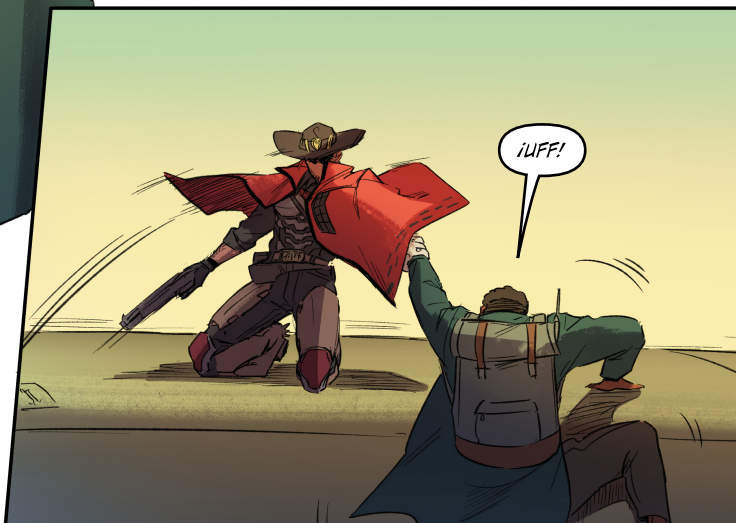
















TÚ... AGH.  
VOLVISTE  
POR MI.

SÍ, MUY  
IMPULSIVO E  
IMPRUDENTE DE  
MI PARTE.



SIN  
SENTIMENTALISMOS,  
AHORA...



DÉJAME...



UN PULSO DE  
SANACIÓN. ¿ES  
NANOTECNOLOGÍA?

TE LO  
CONTARE  
TODO.

ADEENTRO.





FUE MUY VALIENTE DE TU PARTE RESISTIR HASTA EL FINAL.

SI ES QUE REALMENTE FUE ASI.

JE. YA ENFRENTÉ COSAS PEORES.



SI FUERAS UN AGENTE DE TALON *ASTUTO*, HABRIAS FINGIDO TODO PARA SALVARME EN UNA PELEA Y QUE YO TERMINARA EN DEUDA CONTIGO.

PERO NO LO SOY.



¿UN AGENTE DE TALON? ¿O *ASTUTO*?

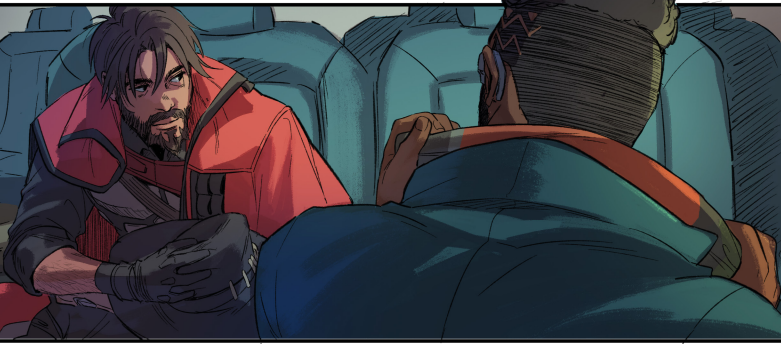


TENGO ASUNTOS QUE RESOLVER. MIENTRAS TANTO, NO HAGAS *RUIDO* Y MANTENTE LEJOS DE ELLOS HASTA QUE TE CONTACTE.

HARÉ QUE ALGUIEN TE INVESTIGUE. Y SI ERES DE *FIAR*...

¿QUÉ QUIERES DECIR CON ESO?









SOLO QUIERO  
HACER LAS  
COSAS BIEN.



OVERWATCH  
AYUDÓ AL  
MUNDO.





SI PUDIERA INCLINAR LAS  
COSAS A SU FAVOR, AUNQUE  
SEA UN POCO...



ENTONCES  
ESTARÉ  
LISTO.





**UNAS HORAS DESPUÉS...**

NOS  
APROXIMAMOS A  
LA FRONTERA  
CON RUSIA...



**CONTINUARÁ**





## *EN EL PRÓXIMO NÚMERO:*

---

*CASSIDY VIAJA PARA RECLUTAR A LA SIGUIENTE HEROÍNA DE OVERWATCH, AUNQUE ESO SIGNIFICA SEGUIRLA AL FRENTE DE UNA PELIGROSA ZONA DE GUERRA. ATRAPADO ENTRE UN ATAQUE ÓMNICO Y UN PUEBLO INDEFENSO, CASSIDY PRIMERO DEBERÁ CONVENCER A LA NUEVA RECLUTA DE QUE VALE LA PENA LUCHAR POR LA CAUSA DE OVERWATCH.*