



OVERWATCH®

**HALLOWEEN
HA DA BRIVIDI!**
2017

*IL RITORNO DI
JUNKENSTEIN*

MATT
BURNS

GRAY
SHUKO



OVERWATCH
HALLOWEEN
DA BRIVIDI
2017

IL RITORNO DI JUNKENSTEIN

MATT BURNS TESTI

ALESSANDRO SECCAFIENO TRADUZIONE

GRAY SHUKO DISEGNI

COMICRAFT LETTERING

ALLISON MONAHAN COPY EDITOR ASSOCIATO

CATE GARY EDITOR SENIOR

ROBERT SIMPSON EDITOR CAPO, PUBBLICAZIONE

ARNOLD TSANG COPERTINA

JOHN J. HILL PROGETTO GRAFICO

MICHAEL CHU CONSULENZA CREATIVA
JEFF KAPLAN
ARNOLD TSANG
BILL PETRAS

SEAN COPELAND RIFERIMENTI AL GIOCO
CHRISTI KUGLER
JUSTIN PARKER

DEREK DUKE PRODUZIONE
ADAM GERSHOWITZ
NATALIA GONCHAROVA
CAROLINE HERNÁNDEZ
BRIANNE M LOFTIS
DEREK ROSENBERG
RYAN THOMPSON

BYRON PARNELL RESPONSABILE SENIOR, LICENZE GLOBALI

RALPH SANCHEZ DIRETTORE, SVILUPPO CREATIVO

GET OTHER GREAT BLIZZARD PRODUCTS AT GEAR.BLIZZARD.COM 

OVERWATCH HALLOWEEN TERROR 2017: IL RITORNO DI JUNKENSTEIN © 2017 BLIZZARD ENTERTAINMENT, INC. TUTTI I DIRITTI RISERVATI. OVERWATCH È UN MARCHIO O UN MARCHIO REGISTRATO DI BLIZZARD ENTERTAINMENT, INC. NEGLI STATI UNITI E/O IN ALTRI PAESI.

BLIZZARD
ENTERTAINMENT



Un giorno, un tragico destino colpì Adlersbrunn. La sete di vendetta del DOCTOR JAMISON JUNKENSTEIN si riversò nelle strade del villaggio, soffocandolo nel terrore.

Quando però la città sembrava perduta, comparvero LORO. Quattro VIANDANTI giunti da terre lontane per sconfiggere l'oscurità.

Quando il loro tetro compito fu portato a termine, la folle risata del dottore smise di infestare il villaggio.

I viandanti sparirono improvvisamente, così com'erano giunti.

Le storie sul loro valore divennero eterne, ma non la pace che avevano portato ad Adlersbrunn...

Il Dottor Junkenstein non era altro che una pedina nelle mani di un potere PIÙ GRANDE, quello della STREGA DELLE BRUGHIERE.

Non avrebbe abbandonato il suo servitore caduto finché egli non avesse saldato il suo debito. La sua magia proibita diede nuovamente vita al corpo del Dottor Junkenstein.

La morte non aveva placato la sua sete di caos, né ottenebrato la sua mente perversa. Egli ricostruì la sua armata infernale, più forte e spaventosa che mai.

Il nobile SIGNORE DI ADERSBRUNN non poteva porre fine alla distruzione perpetrata dal Dottor Junkenstein. L'unica speranza per salvare il villaggio si trovava ben al di là delle sue mura...





I venti portarono lontano la sua preghiera, prima da un leggendario artigiano VICHINGO che aveva combattuto al fianco del signore di Adlersbrunn in tempi lontani.

Non poteva ignorare la richiesta di un vecchio amico, e nemmeno resistere all'opportunità di versare il sangue di un nuovo nemico.



I corvi volarono oltre, fino al nebbioso maniero in riva al lago dove dimorava la CONCESSA. Si diceva che non provasse caldo né freddo, gioia né pena.

L'unica cosa che il suo cuore provava era un'insaziabile SECE, ma che fosse stata questa a spingerla verso Adlersbrunn, nessuno può dirlo.



Ancora più strani erano il MONACO e il suo apprendista, lo SPADACCINO.

Dove si fossero incontrati e perché avessero deciso di viaggiare insieme sono storie destinate a essere raccontate un altro giorno. Ma si dice che avessero reagito a un'inquietante presenza, una forza che andava oltre la comprensione dei mortali.



Giunsero attraversando terre e mari, a piedi e a cavallo. Erano in quattro, come i viandanti della leggenda.



A fianco della Strega c'era il suo fedele servo, il MIETTORE, insieme a un nuovo, mostruoso alleato: l'EVOCATRICE, che possedeva il potere di un antico drago.



Avrebbero dovuto fidarsi l'uno dell'altro per sperare di poter sopravvivere agli orrori che la Strega aveva in serbo per loro.



Legati al volere della Strega da un patto firmato col sangue, vennero chiamati in battaglia per distruggere Adlersbrunn una volta per tutte.



E così ebbe inizio la notte infinita...