

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

STAR CRAFT®

星海爭霸® 戰爭寶箱



野獸本質 第 3 章

BRIAN
ALEXANDER

CARLOS
RODRÍGUEZ

SANDRA
MOLINA



野獸本質

第3章

BRIAN ALEXANDER 腳本

暴雪中文化團隊 編修校譯

CARLOS RODRÍGUEZ 畫家

SANDRA MOLINA 上色

COMICRAFT 文字繪製

MATT BURNS 編輯
ALLISON IRONS

PAUL MORRISSEY 主編
CHLOE FRABONI

CARLOS RODRÍGUEZ 封面
SANDRA MOLINA

JOHN J. HILL 平面設計

KEVIN DONG 創意顧問
ROBERT BROOKS
CHRIS FUGATE
GEORGE KRSTIC
LUKE MANCINI
ROB MCNAUGHTON
RYAN SCHUTTER

MADI BUCKINGHAM 故事設定顧問
SEAN COPELAND
JUSTIN PARKER

FELICE HUANG 製作人
PABLO A. LLOREDA
BRIE MESSINA
ELENA NIKORA

BYRON PARNELL 國際授權部總監

DAVID SEEHOLZER 創意研發總監

DAVID MACHO-GÓMEZ 特別感謝

更多周邊商品與暴雪產品, 盡在 
GEAR.BLIZZARD.COM

STARCRRAFT: WAR CHEST - 野獸本質, 第3章 ©2020 美商暴雪娛樂股份有限公司 (BLIZZARD ENTERTAINMENT, INC.) 版權所有。《星海爭霸》及 BLIZZARD ENTERTAINMENT 均為美商暴雪娛樂股份有限公司在美國和/或其他國家的商標或註冊商標。



這裡讓我想起了家鄉。

一個了無生氣的世界。充滿著糟糕的回憶...

...以及揮之不去的往事。

噢...

睡不著嗎？

那是因為朱磷的關係。它會干擾你的幽能能力。

還會讓我頭痛。就像是有人拿分子光刀直接在我的頭上開了一個洞。

這些頭痛的症狀是從什麼時候開始發作的？

從我跟萊葛開始收集朱磷之後就發作了。

既然這麼痛苦，為什麼你還要繼續做這件事？

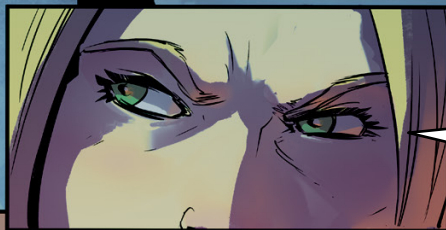
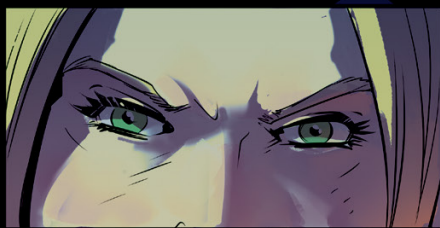
這樣說吧，這些朱磷如果落入某些人的手中，我可能會更頭痛。

完成任務才是現在最重要的事。在那之前...我的睡眠狀況並不重要。



你的兒子好像
也睡不好呢。

他只是身體有點不
舒服。沒什麼大不
了的。



原來如此...俊
浩是什麼時候
被感染的？



我已經控制住他的病
情了。我一直都有幫
他固定注射可以減緩
感染症狀的血清。



你很勇敢,但是別再自欺
欺人了。他的感染遲早會
發作的,只不過是時間早
晚的問題而已。

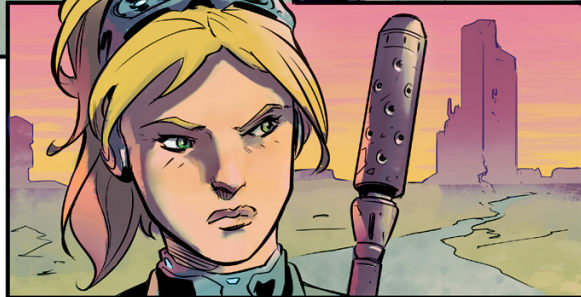
不,我絕不會讓我的
兒子受到半點傷害。
不管是任何東西...

...還是任何人,
都別想傷害我
的兒子。



就這樣？

不然還能怎麼樣？這裡就是一個偏遠的鄉下設施呀。



怎麼了？

嘿，大家...快來看看這個！



蟲族一定是從這裡爬出來的。

我以為這只是一座精煉廠，伊芙琳。為什麼感染會從這裡爆發？



我不知道。

好...那就跟來吧。我們去看看底下發生了什麼事情。



諸娃...我們不能帶平民下去。

沒有人會為了這麼小的精煉廠去蓋一座大城市。她一定對我們有所隱瞞。



保持警覺。
別碰任何東西。

忠實的觀眾們，
我們現在即將進
入地底深處...



我們會在這裡發現什麼
呢？古老的神器？還是蒙
斯克大帝遺留的寶藏？

身為一位勇敢的記者，
我一定會為大家找出
真相！

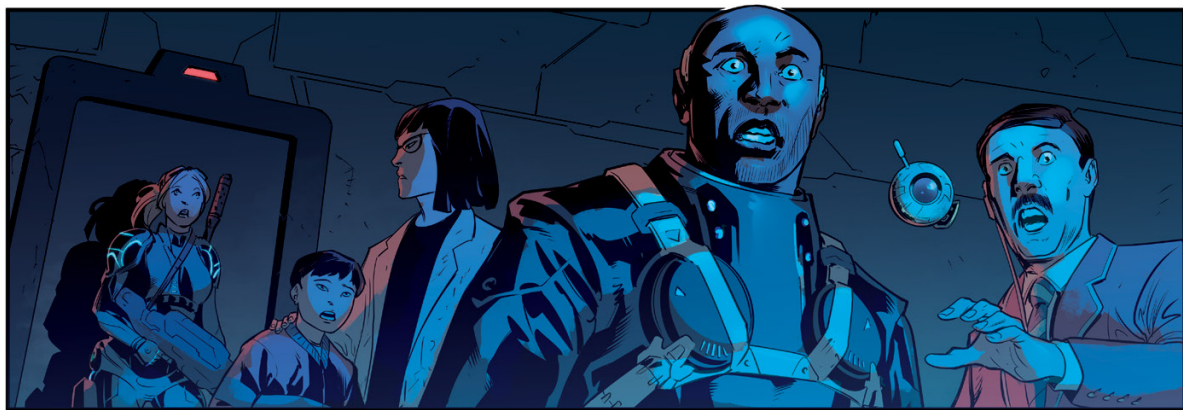


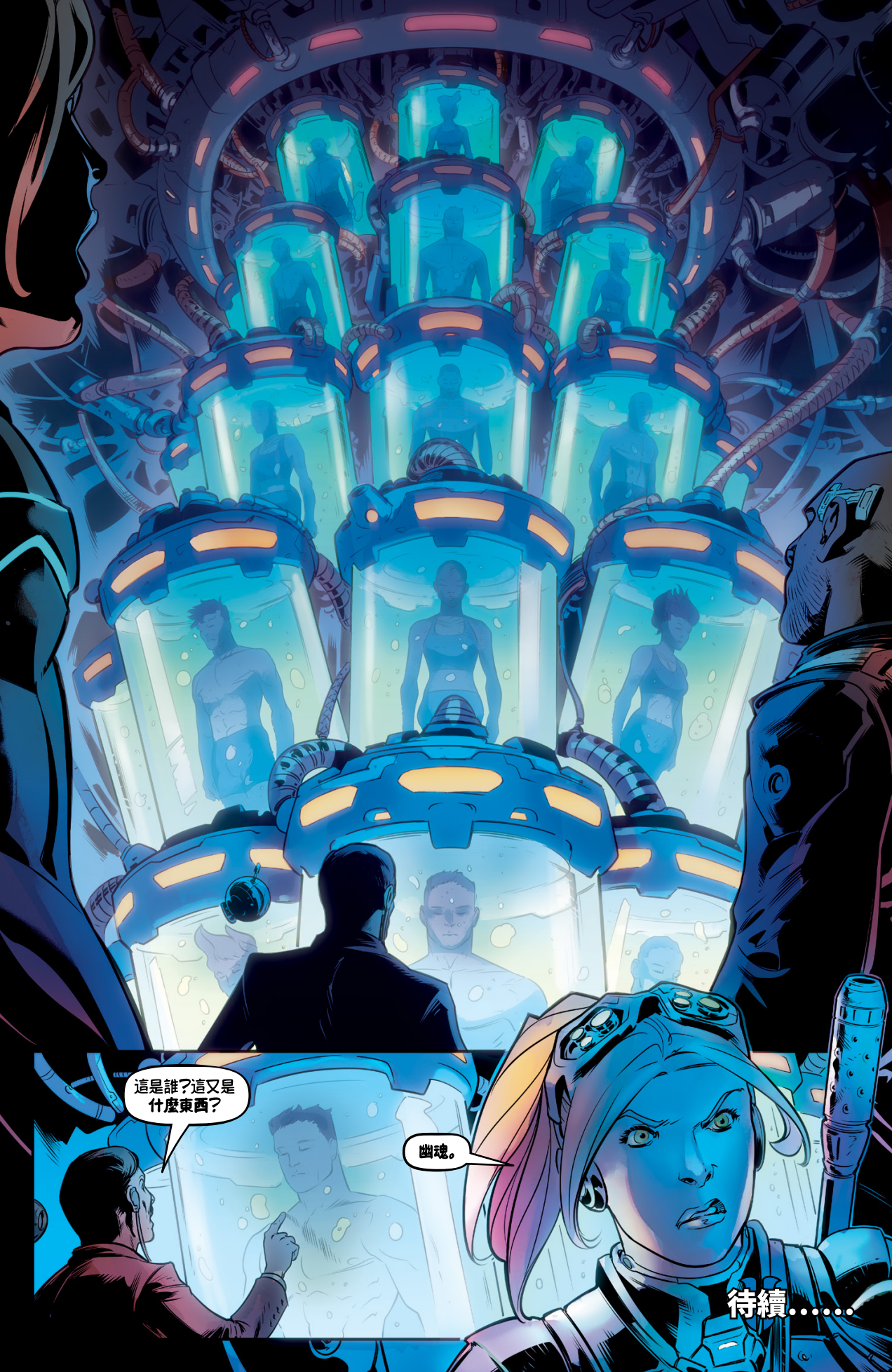
前面那個是
什麼？

蟲族都死光了，
別擔心。









這是誰？這又是什麼東西？

幽魂。

待續.....