

Règlement officiel du Défi Pronostic des éliminatoires de l'Overwatch League.

AUCUN ACHAT N'EST REQUIS POUR PARTICIPER NI POUR GAGNER.

EFFECTUER UN ACHAT N'AUGMENTERA PAS VOS CHANCES DE GAGNER.

OFFRE NON VALABLE LORSQUE CELLE-CI EST INTERDITE PAR LA LOI.

Sponsors : le Défi Pronostic des éliminatoires de l'Overwatch League. (le « Jeu ») est sponsorisé par l'Overwatch League, LLC, One Blizzard Way, Irvine, CA 92618-3616 (« OWL » ou « Sponsor »).

Description : le Jeu n'est pas conçu pour promouvoir les jeux de hasard ; il est destiné uniquement à des fins de divertissement. Le Jeu est basé sur les résultats des Éliminatoires 2020 – Bracket Builder (les « Éliminatoires 2020 »). Les Éliminatoires consistent en dix-huit (18) matchs en Amérique du Nord, huit (8) matchs en Asie et six (6) matchs les week-ends de Grande finale, soit un total de trente-deux (32) matchs. Pour l'Amérique du Nord, les tours sont les suivants : a) Tour 1 comprenant deux (2) matchs standard ; b) Tour 2 comprenant trois (3) matchs standards ; c) Tour 3 comprenant quatre (4) matchs standard et deux (2) matchs de Pronostic du perdant ; d) Tour 4 comprenant deux (2) matchs standard et deux (2) matchs de Pronostic du perdant ; e) Tour 5 comprenant un (1) match standard et un (1) match de Pronostic du perdant ; et f) Tour 6 comprenant un (1) match de finale d'Amérique du Nord. Pour l'Asie, les tours sont les suivants : a) Tour 1 comprenant un (1) match standard ; b) Tour 2 comprenant deux (2) matchs standards ; c) Tour 3 comprenant deux (2) matchs standards et un (1) match de Pronostic du perdant ; d) Tour 4 comprenant un (1) match standard et un (1) match de Pronostic du perdant ; e) Tour 5 comprenant un (1) match de la finale d'Asie. Une fois que les pronostics d'Amérique du Nord et d'Asie seront achevés, les participants seront invités à terminer le tour de la Grande finale, composé de : a) Tour 1 comprenant deux (2) matchs standard et un (1) match de Pronostic du perdant ; b) Tour 2 comprenant un (1) match standard et un (1) match de Pronostic du perdant ; et c) Grande finale comprenant un (1) match. Les « Participants » (tels que définis ci-dessous) recevront des points en prédisant correctement les équipes qui gagneront chaque Match lors des Éliminatoires 2020, ainsi qu'en prédisant les sélections des adversaires des équipes pour certains matchs et le score de Match spécifique de la Grande finale. Le Prix du score le plus élevé sera décerné au Participant qui aura accumulé le plus de points pendant le Jeu. Si un Participant soumet un « Pronostic parfait » par lequel il prédit avec précision le résultat de tous les Matches et les scores finaux de l'équipe perdante de chaque Match applicable, il peut être éligible pour gagner le Prix du score parfait. Chaque Participant peut soumettre une (1) inscription/un (1) pronostic tout au long du Jeu. Si un Participant dépasse les limites de participation, il sera disqualifié et aucun prix ne lui sera attribué (le cas échéant).

Admissibilité : le Jeu est ouvert uniquement aux résidents légaux des cinquante (50) États des États-Unis, du district de Columbia, Canada (hors Québec), du Royaume-Uni, de la France et de l'Allemagne, âgés d'au moins dix-huit (18) ans (ou ayant au moins l'âge de la majorité dans leur juridiction de résidence, si cet âge est plus élevé) à la date de participation (chacun étant un « Participant »). Les employés, agents, cadres et directeurs du Sponsor (y compris les joueurs et équipes OWL), de teamDigital Promotions, Inc. (« teamDigital » et/ou « Gestionnaire »), et chacun de leurs parents, affiliés, filiales, grossistes, détaillants, distributeurs, fournisseurs, agences de publicité et de promotion respectifs (ci-après collectivement, les « Parties libérées »), les autres agences, entreprises ou sociétés

associées à la promotion (y compris les fournisseurs) et chacun des membres de la famille immédiate de ces personnes, y compris les relations naturelles et non naturelles selon l'opinion du Sponsor (c.-à-d. la mère, le père, la sœur, le frère, l'enfant, le mari, la femme et leurs conjoints respectifs, y compris les conjoints de fait, quel que soit leur lieu de résidence) et les personnes vivant dans leur foyer, qu'ils aient ou non un lien de parenté, ne sont pas éligibles à la participation ou à la victoire. Non valable en dehors des cinquante (50) États des États-Unis, du District de Columbia, du Royaume-Uni, de la France, de l'Allemagne et lorsque la loi l'interdit. Toutes les lois fédérales, étatiques et locales en vigueur s'appliquent. En soumettant une inscription, en participant et en cochant la ou les cases pertinentes, les Participants acceptent d'être liés par le présent Règlement officiel et les décisions du Sponsor, qui sont finales et exécutoires pour toutes les questions relatives à ce Jeu.

Pour avoir le droit de participer à cette Promotion, vous devez disposer d'un compte en règle auprès d'Activision Publishing, Inc., conformément à toutes les conditions générales applicables. Les comptes Activision sont gratuits et peuvent être obtenus sur <https://profile.callofduty.com/cdl/register-email>.

Durée du jeu : le jeu doit commencer au plus tard à 6 h 00, heure du Pacifique (« HP ») le 28 août 2020 et se terminer à 12 h 00 HP le 3 septembre 2020 (« Durée du jeu »). Il incombe entièrement aux Participants de vérifier les heures correspondantes dans leurs fuseaux horaires applicables.

Toutes les dates sont sujettes à changement. Voir la section « Pour participer » ci-dessous pour plus de détails.

Pour participer : (1) Pour vous inscrire afin de participer, pendant la Durée du jeu, veuillez visiter <https://brackets.overwatchleague.com/playoffs> (« Site Web ») et cliquer sur les bannières, les boutons et/ou les liens pour accéder à la page d'inscription au Jeu. Si vous avez déjà un compte Battle.net, vous devez vous connecter pour accéder à la page Game Play à l'aide du nom d'utilisateur et du mot de passe de votre compte Battle.net afin de participer au Jeu. Si vous n'avez pas de compte Battle.net, vous devez vous inscrire avant de participer à ce Jeu. Les comptes Battle.net sont gratuits et peuvent être obtenus sur <https://brackets.overwatchleague.com/playoffs>. Pour vous inscrire, veuillez remplir et envoyer le formulaire d'inscription à un compte Battle.net selon les instructions fournies. Dans le cadre du processus d'inscription, il se peut que l'on vous demande si vous souhaitez recevoir des e-mails promotionnels du Sponsor. Le consentement à la réception de e-mails promotionnels est facultatif et n'est pas requis pour l'inscription ou la participation à ce jeu, et n'aura aucune incidence sur vos chances de gagner. Après avoir terminé le processus d'inscription, vous pouvez accéder à la page Game Play à l'aide de votre nouveau nom d'utilisateur et de votre mot de passe pour participer au Jeu. Il incombe aux Participants de s'assurer que toutes leurs coordonnées sont à jour et exactes. **Limite d'un (1) formulaire d'inscription d'utilisateur du Jeu par personne et par adresse e-mail pour la Durée du jeu. Les autres formulaires d'inscription reçus d'une telle personne ou adresse e-mail après réception du premier formulaire d'inscription de cette personne ou adresse e-mail seront nuls.** L'utilisation de scripts, de macros ou de tout autre dispositif pour automatiser ou détourner le processus d'inscription est interdite et toutes ces inscriptions seront annulées. Les formulaires d'inscription seront acceptés pendant toute la Durée du jeu, conformément aux dispositions du présent Règlement officiel.

(2) Chaque match du Jeu sera publié sur le Site Web après que toutes les équipes participantes auront été confirmées. Votre objectif est de sélectionner pour chaque Match l'équipe qui gagnera, selon vous, y compris pour le Match de la Grande finale, ainsi que de prédire les scores finaux de l'équipe gagnante et de l'équipe perdante de chaque Match.

(3) Cliquez sur le bouton « Enregistrer » avant l'expiration de la Durée du jeu pour chaque Match afin de soumettre vos Prédictions de pronostic. Les Prédictions de pronostic pour chaque Match peuvent être envoyées ou modifiées conformément aux délais affichés. Les dernières prédictions du Participant reçues avant l'expiration de la Durée du jeu seront utilisées pour calculer le score de son pronostic. Aucun point ne sera attribué pour les Matches pour lesquels un Pronostic n'a pas été soumis avant l'expiration de la Durée du Jeu.

Les Parties libérées ne sont pas responsables des inscriptions, participations, prédictions ou soumissions perdues, incomplètes, inexactes, tronquées, tardives, retardées, non livrées ou mal acheminées ; du vol, de la destruction ou de l'accès non autorisé à, ou de l'altération des inscriptions, participations, prédictions ou soumissions ne résultant pas de la violation par les Parties libérées du présent Règlement officiel ou des obligations légales ; des pannes ou des dysfonctionnements de vos téléphones, lignes téléphoniques ou systèmes téléphoniques ; de l'interruption ou de la non-disponibilité des réseaux, serveurs, câbles, satellites, d'un fournisseur d'accès à Internet (FAI) ou d'autres connexions ; des erreurs, omissions, interruptions, défauts ou retards dans l'une de vos transmissions ou communications ; de l'encombrement du trafic sur Internet ou de tout autre problème technique, y compris, mais sans s'y limiter, tout dommage causé à l'ordinateur du Participant ou de toute autre personne lié à ou résultant de la participation à ce Jeu ; le calcul des points, l'annulation, la suspension ou la préemption de tout Match, les blessures ou autres indisponibilités de joueurs, les erreurs de calcul des scores ou de chronométrage ou tout autre problème ou erreur de quelconque nature, qu'elle soit mécanique, humaine, électronique, typographique, d'impression ou autre, ne résultant pas d'une violation par les Parties libérées du présent Règlement officiel ou d'obligations légales. Tous les frais liés aux fournisseurs de services en ligne ou aux opérateurs sans fil incombent aux Participants. Le Sponsor se réserve le droit d'annuler toute participation de Participants ayant tenté d'altérer ou de compromettre l'administration, la sécurité, l'équité ou le bon déroulement de ce Jeu ou ayant enfreint le présent Règlement officiel.

Gain de points : les Participants gagneront des points en prédisant correctement l'équipe gagnante de chaque Match, ainsi que le score final de l'équipe perdante de chaque Match. Le nombre de points attribués pour chaque choix correct augmentera à chaque tour des Jeux éliminatoires. Les points de Jeu sont attribués de la façon suivante :

Amérique du Nord :

| | Tour 1 | Tour 2 | Tour 3 | Demi-finales | Grande finale | TOTAL |
|--|--------|--------|--------|--------------|---------------|-------|
| Somme du nombre de matchs | 5 | 6 | 7 | 0 | 0 | 18 |
| <i>Valeur de prédiction correcte de sélection d'équipe</i> | 1 | 2 | 0 | 0 | 0 | |

| | | | | | | |
|--|-----------|-----------|-----------|---|---|-----------|
| <i>Valeur de prédiction correcte du gagnant</i> | 2 | 4 | 6 | 0 | 0 | |
| Valeur max. du tour : Valeur de prédiction correcte de sélection d'équipe | 5 | 8 | 0 | 0 | 0 | 13 |
| Valeur max. du tour : Valeur de prédiction correcte du gagnant | 10 | 24 | 42 | 0 | 0 | 76 |
| <i>Valeur max. du tour : Tout (sélection d'équipe + gagnant)</i> | 15 | 32 | 42 | 0 | 0 | 89 |

Asie :

| | Tour 1 | Tour 2 | Tour 3 | Demi-finales | Grande finale | TOTAL |
|--|----------|-----------|-----------|--------------|---------------|-----------|
| Somme du nombre de matchs | 3 | 3 | 2 | 0 | 0 | 8 |
| <i>Valeur de prédiction correcte de sélection d'équipe</i> | 1 | 2 | 0 | 0 | 0 | |
| <i>Valeur de prédiction correcte du gagnant</i> | 2 | 4 | 6 | 0 | 0 | |
| Valeur max. du tour : Valeur de prédiction correcte de sélection d'équipe | 2 | 8 | 0 | 0 | 0 | 10 |
| Valeur max. du tour : Valeur de prédiction correcte du gagnant | 6 | 12 | 12 | 0 | 0 | 30 |
| <i>Valeur max. du tour : Tout (sélection d'équipe + gagnant)</i> | 8 | 20 | 12 | 0 | 0 | 40 |

Demi-finales et Grande finale :

| | Tour 1 | Tour 2 | Tour 3 | Semi-finales | Grande finale | TOTAL |
|---------------------------|--------|--------|--------|--------------|---------------|-------|
| Somme du nombre de matchs | 0 | 0 | 0 | 5 | 1 | 6 |

| | | | | | | |
|--|---|---|---|----|----|-----------|
| <i>Valeur de prédiction correcte de sélection d'équipe</i> | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| <i>Valeur de prédiction correcte du gagnant</i> | 0 | 0 | 0 | 8 | 20 | |
| Valeur max. du tour : Valeur de prédiction correcte de sélection d'équipe | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Valeur max. du tour : Valeur de prédiction correcte du gagnant | 0 | 0 | 0 | 40 | 20 | 60 |
| Prédiction correcte : Score du match de la Grande finale | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| <i>Valeur max. du tour : Tout (sélection d'équipe + gagnant)</i> | 0 | 0 | 0 | 40 | 20 | 61 |

TOTAUX :

| | Tour 1 | Tour 2 | Tour 3 | Semi-finales | Grande finale | TOTAL |
|--|--------|--------|--------|--------------|---------------|-------|
| Somme du nombre de matchs | 8 | 9 | 9 | 5 | 1 | 32 |
| <i>Valeur de prédiction correcte de sélection d'équipe</i> | 1 | 2 | 0 | 0 | 0 | |
| <i>Valeur de prédiction correcte du gagnant</i> | 2 | 4 | 6 | 8 | 20 | |
| Valeur max. du tour : Valeur de prédiction correcte de sélection d'équipe | 7 | 16 | 0 | 0 | 0 | 23 |
| Valeur max. du tour : Valeur de prédiction correcte du gagnant | 16 | 36 | 54 | 40 | 20 | 170 |
| Prédiction correcte : Score du match de la Grande finale | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |

| | | | | | | |
|--|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|------------|
| <i>Valeur max. du tour : Tout (sélection d'équipe + gagnant)</i> | <i>23</i> | <i>52</i> | <i>54</i> | <i>40</i> | <i>21</i> | <i>190</i> |
|--|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|------------|

Le score d'un Pronostic parfait est de 190 points. Afin d'obtenir un Pronostic parfait, vous devez prédire correctement le résultat de **tous** les Matches et les scores finaux de l'équipe perdante de **tous** les Matches avant l'expiration de la Durée du jeu. Un maximum d'un (1) Prix du pronostic parfait peut être attribué. **Si aucun Participant n'a soumis de Pronostic parfait pendant la Durée du jeu, aucun Prix du score parfait ne sera attribué dans le Jeu.** À la fin du Jeu, les scores des Participants seront calculés et le ou les prix seront attribués aux Participants ayant obtenu les meilleurs scores, comme décrit ci-dessous.

Prix Tie-Breaker pour un score parfait (le cas échéant) : Si de nombreux participants éligibles soumettent un score parfait, le prix du score parfait sera divisé en parts égales entre chaque participant concerné.

Tie-break pour le Prix du score le plus élevé (le cas échéant) : en cas d'égalité pour le Prix du score le plus élevé, le prix désigné sera attribué au Participant à égalité qui aura sélectionné correctement l'équipe ayant remporté la Grande finale. Si deux ou plusieurs Participants ont sélectionné correctement l'équipe ayant remporté la Grande finale, le prix désigné sera attribué aux Participants à égalité ayant soumis en premier leur pronostic pour le Match final en fonction de l'heure et de la date, tel que déterminé par les Sponsors et sous réserve de leur respect du présent Règlement officiel. Si l'égalité persiste après que les critères ci-dessus ont été satisfaits, chaque Participant à égalité admissible devra répondre par téléphone, sans aucune assistance, à une question portant sur l'OWL, sélectionnée par le Sponsor, dans un délai de cinq (5) secondes. Le (1) Participant répondant correctement à la question le plus rapidement sera déclaré gagnant du prix Score le plus élevé. Si plusieurs Participants à égalité répondent correctement à la question dans le même laps de temps, une autre question sera posée ; ce processus sera répété jusqu'à ce qu'un seul des Participants réponde correctement à la question posée le plus rapidement. Le Participant ne pourra pas répondre de nouveau à une question à laquelle il aura donné une réponse incorrecte. Si tous les Participants à égalité donnent une réponse incorrecte à la question, une autre question sera posée ; le processus ci-dessus sera répété jusqu'à ce qu'un seul des Participants réponde correctement à la question posée le plus rapidement. Si un Participant ne donne pas de réponse à une question dans le délai imparti, ceci sera considéré comme une réponse incorrecte.

Sélection/notification des gagnants : le Prix du score parfait ne sera attribué que si un Participant soumet un Pronostic parfait, sous réserve de la vérification de son admissibilité. En outre, le Participant ayant obtenu le score le plus élevé (si aucun Participant n'a soumis de Pronostic parfait) ou le score le plus élevé suivant (si un Participant a soumis un Pronostic parfait) à la fin du Jeu (ou au tie-break, le cas échéant) sera déclaré gagnant du Prix du score le plus élevé. Les dix (10) gagnants suivants seront déclarés gagnants du Prix finaliste et recevront un Prix finaliste.

Les gagnants potentiels seront déterminés conformément au processus ci-dessus par les juges du Sponsor à Irvine, en Californie. Le ou les gagnants potentiels seront informés le ou vers le

12 septembre 2020 par courriel. Il incombe entièrement aux Participants de consulter leur boîte de réception électronique pour savoir s'ils font partie des gagnants potentiels. Lorsque la loi applicable le permet, le ou les gagnants potentiels devront signer et renvoyer une Déclaration d'admissibilité, une Décharge de responsabilité et (lorsque cela est légal) un Formulaire de consentement à des fins publicitaires, ainsi que tout autre document requis par les Sponsors dans un délai de deux (2) jours suivant la date de réception des documents. Si un prix ou une notification de prix est renvoyé comme étant non distribuable, si le Gestionnaire ne parvient pas à contacter un gagnant potentiel ou si un gagnant potentiel ne se conforme pas au présent Règlement officiel, ce gagnant potentiel sera disqualifié ; si le temps le permet, le prix applicable pourra être attribué à nouveau à un autre gagnant en fonction de son score.

Le décompte des points et la détermination des gagnants potentiels seront effectués par des juges dont les décisions, ainsi que celles des Sponsors, sont définitives et contraignantes en ce qui concerne le présent Règlement officiel et toutes les autres questions relatives à ce Jeu. Les prix seront attribués à la personne nommée sur le formulaire d'inscription au Jeu applicable, qu'elle soit ou non le titulaire autorisé du compte correspondant à l'adresse e-mail à partir de laquelle ledit formulaire d'inscription a été soumis (sous réserve de la vérification de son admissibilité et de son respect des conditions du présent Règlement officiel).

Si l'un quelconque des Jeux des éliminatoires de l'Overwatch League 2020 est annulé, suspendu (et non repris) ou préempté (et non repris) pour une raison quelconque pendant la Durée du jeu, le Prix du score parfait sera supprimé, mais le Prix du score le plus élevé sera attribué en fonction des points accumulés pour les jeux se déroulant comme prévu.

Prix : Un (1) Prix du score parfait : le Prix du score parfait ne sera attribué que si le Participant soumet un Pronostic parfait avant le 3 septembre 2020 à 12 h 00 HP. Afin d'obtenir un Pronostic parfait, vous devez prédire correctement le résultat de tous les Matches et les scores finaux de l'équipe perdante de chaque Match, conformément au présent Règlement officiel. **Si aucun Participant ne soumet de Pronostic parfait, le Prix du score parfait ne sera pas attribué.** Le Prix du score parfait correspond à un (1) paiement forfaitaire de cent mille dollars américains (100 000 USD/84 772 EUR) (le « **Prix du score parfait** »). Pour une participation (comme décrit ci-dessus) concernant la même période de pronostic, le Prix du Jackpot sera divisé en parts égales entre chaque participant en question (par exemple, s'il y a 3 Participants avec une participation parfaite, chaque Participant recevra 33 333,33 USD / 28 257,33 EUR). **Un (1) Prix du score le plus élevé :** le gagnant recevra un (1) paiement forfaitaire de dix mille dollars américains (10 000 USD/8 477,20 EUR). Pour les territoires applicables, et sauf si la loi l'exige, les coûts et dépenses associés à l'acceptation et à la réception d'un prix, y compris, mais sans s'y limiter, toutes les taxes fédérales, étatiques et locales, incombent entièrement à chaque gagnant. VDA totale maximale de tous les prix : 110 000,00 USD/93 249,20 EUR. Les gagnants recevront les prix applicables dans un délai de [30] jours suivant la notification et la confirmation, conformément aux procédures énoncées ci-dessus ; tous les prix seront remis par chèque [ou virement bancaire]. Le Participant est tenu de fournir des détails pertinents au Sponsor et/ou au Gestionnaire pour réclamer le Prix. Aucun prix ne sera payé à une personne autre que le Participant. **Dix (10) Prix finalistes :** chaque gagnant d'un Prix finaliste recevra un (1) lot de Prix OWL. VDA : 250,00 USD chacun. Les articles exacts contenus dans chaque lot de prix sont à la seule discrétion du Sponsor.

Divers : en acceptant le Règlement officiel, chaque Participant accepte et s'engage à respecter le présent Règlement officiel et les décisions du Sponsor, qui seront définitives et contraignantes à tous égards. Aucun transfert, cession ou substitution d'un prix (ou d'une partie de celui-ci) n'est autorisé. Le Participant accorde par les présentes le droit, s'il gagne, aux Parties libérées d'utiliser son nom, sa photographie, son image, ses déclarations et son adresse (ville et état/province/territoire) dans le monde entier et sur les sites Web, les comptes de réseaux sociaux (Facebook, Twitter, Instagram, Tik Tok) et les plateformes de partage de contenu (YouTube, etc.) des Parties libérées, pendant une durée de deux (2) ans à compter de la fin de la Durée du jeu, sans autre compensation, en relation avec le Jeu et à des fins publicitaires et promotionnelles. Les gagnants des prix acceptent que les Parties libérées utilisent leur nom et leur image à des fins publicitaires et promotionnelles, dans les conditions décrites ci-dessus, sans compensation supplémentaire, sauf si la loi l'interdit.

Les Parties libérées et leurs sociétés mères, affiliées et filiales, ainsi que les agences de publicité et de promotion ne sont pas responsables des inscriptions, participations, prédictions, soumissions, téléchargements, installations, enregistrements, noms d'utilisateur, points de Jeu, sélections ou modifications d'équipes/du nombre de Matches perdus, incomplets, inexacts, tronqués, tardifs, retardés, non livrés ou mal acheminés ; du vol, de la destruction, de l'accès non autorisé ou de l'altération des inscriptions, enregistrements, prédictions, soumissions, équipes/nombre de jeu ne résultant pas d'une violation par les Parties libérées du présent Règlement officiel ou des obligations légales ; des pannes ou des dysfonctionnements des téléphones ou appareils mobiles (y compris les téléphones ou combinés sans fil ou autres appareils sans fil), des lignes téléphoniques ou des systèmes téléphoniques ; des interruptions ou de l'indisponibilité du réseau, du serveur, du câble, du satellite, du fournisseur d'accès à Internet (FAI) ou d'autres connexions ; des erreurs, omissions, interruptions, défauts ou retards dans les transmissions ou communications, de l'encombrement du trafic sur Internet ou de tout problème technique, y compris, mais sans s'y limiter, les blessures ou dommages causés à l'ordinateur ou à l'appareil mobile du Participant ou de toute autre personne en rapport avec la participation au présent Jeu ou en résultant ; des erreurs ou ambiguïtés contenues dans le présent Règlement officiel, dans des publicités ou d'autres matériels liés au Jeu ; la sélection ou l'annonce des gagnants potentiels ou la distribution des prix ; l'annulation, la suspension ou la préemption des jeux, les erreurs de calcul des scores ou de chronométrage ou tout autre problème ou erreur de quelque nature que ce soit, qu'elle soit mécanique, humaine, électronique, typographique, d'impression ou autre, (*le texte suivant ne s'applique pas aux résidents du Royaume-Uni*.) y compris, mais sans s'y limiter, des erreurs pouvant survenir dans le cadre de l'administration du concours, du traitement des inscriptions, de l'annonce d'un prix, de blessure ou dommage quelconque causé à l'ordinateur ou à tout autre appareil du Participant ou de toute autre personne lié ou résultant de la participation à ce Jeu, ou des erreurs d'impression, typographiques, humaines ou autres contenues dans le présent Règlement officiel ou dans d'autres matériels liés au Jeu. En s'inscrivant, chaque Participant accepte que les Parties libérées et leurs sociétés mères, affiliées et filiales et agences de publicité et de promotion déclinent toute responsabilité et seront tenues à couvert par le Participant pour toute réclamation, action, responsabilité, perte, blessure ou tout dommage (1) au Participant ou à toute autre personne ou entité, y compris, mais sans s'y limiter, les dommages corporels ou le décès du Participant ou de toute autre personne ou les dommages aux biens personnels ou immobiliers, dus en tout ou en partie, directement ou indirectement, en raison de l'acceptation, de la possession, de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation d'un prix ou d'un voyage quelconque ou d'une quelconque activité liée au voyage ou de la participation au présent Jeu, et (2) toutes les taxes et autres frais applicables aux prix reçus par les gagnants. Les Parties libérées se

réservent le droit d'interrompre ou de modifier le Jeu à tout moment pendant la Durée du jeu si des événements de force majeure compromettent l'équité ou l'intégrité du Jeu. **Mise en garde : toute tentative délibérée d'un Participant d'endommager un site Web quelconque ou de nuire au déroulement légitime du Jeu peut constituer une violation des lois criminelles et civiles ; si une telle tentative était effectuée, les Parties libérées se réserveraient le droit d'exercer tous les recours disponibles à l'encontre d'un tel Participant dans toute la mesure permise par la loi.**

Ce Jeu est conçu pour accroître la sensibilisation et l'intérêt des utilisateurs pour le service des Parties libérées.

Ce Jeu ne doit être associé à aucune forme de jeu de hasard. Toute participation ou transaction incomplète, tardive ou ne comportant pas de compte ou de nom d'utilisateur du Défi Pronostic de l'Overwatch League valablement émis sera disqualifiée. Dans le cas où le Jeu serait contesté par une autorité légale ou réglementaire, les Parties libérées se réservent le droit d'interrompre ou de modifier le Jeu, ou de disqualifier les Participants résidant dans les zones géographiques concernées. Dans un tel cas, les Sponsors n'auront aucune responsabilité envers les Participants disqualifiés en raison d'une telle action. En cas d'ambiguïtés ou d'erreurs dans le présent Règlement officiel, les Parties libérées se réservent le droit de modifier le présent Règlement officiel à des fins de clarification ou de corriger ces ambiguïtés ou erreurs sans qu'une incidence significative en résulte sur le Règlement officiel du Jeu.

Limitation de la responsabilité et déni de garantie (non applicable aux résidents allemands) : en dehors de vos droits statutaires applicables et sauf si requis par les lois locales, les Parties libérées et/ou leurs parents, filiales et sociétés apparentées, leurs agences de publicité ou de promotion ou leurs dirigeants, directeurs, employés, représentants et agents respectifs, ne seront en aucun cas responsables des dommages ou des pertes de quelque nature que ce soit, y compris, mais sans s'y limiter, les dommages directs, indirects, accessoires, consécutifs (non applicable en France) ou punitifs découlant de la capacité du Participant à accéder et à utiliser le service et/ou le Jeu, à télécharger et/ou à imprimer des documents téléchargés à partir du service et de tout site Web associé à ce jeu. En aucun cas, la responsabilité totale des Parties libérées envers vous pour tous les dommages, pertes ou causes d'action ne dépassera 100 \$. *Pour les Participants français : les Parties libérées seront responsables uniquement des dommages directs résultant du non-respect de leurs obligations légales ou de leurs obligations en vertu du présent Règlement officiel.* Les Parties Libérées ne seront pas responsables en cas de manquement résultant d'un événement de force majeure. *(Ce qui suit ne s'applique pas aux résidents de France :)* Sans limiter ce qui précède, tout ce qui concerne le Jeu et le service, y compris les prix, est fourni « tel quel » sans garantie d'aucune sorte, expresse ou implicite, autre que vos droits statutaires applicables, y compris, mais sans s'y limiter, les garanties implicites de qualité marchande, d'adéquation à un usage particulier ou de non-contrefaçon. Certaines juridictions peuvent ne pas autoriser les limitations ou l'exclusion de responsabilité pour les dommages indirects ou consécutifs ou l'exclusion des garanties implicites ; par conséquent, certaines des limitations ou exclusions énoncées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous. Veuillez consulter les lois locales pour connaître les restrictions ou limitations concernant ces limitations ou exclusions.

Pour les Participants britanniques uniquement : nonobstant toute autre disposition du présent Règlement officiel, la responsabilité d'une personne ou d'une entité en cas de décès ou de dommages corporels causés par sa négligence ne peut être limitée en aucune façon, ni sa

responsabilité en cas de fraude ou pour toute autre question pour laquelle la responsabilité ne peut être limitée ou exclue en droit. Lorsque le présent Règlement officiel prévoit un pouvoir discrétionnaire pouvant être exercé par une Partie libérée qui pourrait autrement être susceptible de causer un déséquilibre significatif dans les droits et obligations des parties en vertu des présentes, au détriment d'un utilisateur et contrairement à l'exigence de bonne foi, ce pouvoir doit être exercé raisonnablement et de bonne foi.

Pour les Participants allemands uniquement :

- (i) Le Sponsor et les Parties libérées seront entièrement responsables de toute négligence grave et intentionnelle ainsi que des dommages qui seraient causés par des atteintes à la vie, à l'intégrité physique ou à la santé.
- (ii) En cas de négligence légère, le Sponsor et les Parties libérées ne pourront être tenus pour responsables que des manquements à une obligation contractuelle majeure (obligation essentielle). Au sens de la présente disposition, une « obligation essentielle » est une obligation dont l'accomplissement permet en premier lieu de mettre en œuvre le présent contrat et sur laquelle le partenaire contractuel peut généralement compter.
- (iii) Dans un cas visé à la clause (ii), le Sponsor et les Parties libérées ne pourront être tenus responsables d'un défaut de succès commercial, d'une perte de bénéfices ni de dommages indirects.
- (iv) La responsabilité conformément aux clauses (ii) et (iii) ci-dessus sera limitée au préjudice typique et prévisible.
- (v) La limitation de responsabilité s'applique mutatis mutandis en faveur des employés, agents et préposés du Sponsor et des Parties libérées.
- (vi) La responsabilité potentielle du Sponsor et des Parties libérées pour toute garantie et pour toute réclamation fondée sur la loi allemande sur la responsabilité du fait des produits restera inchangée.

Arbitrage contraignant (applicable uniquement aux États-Unis) : sauf si la loi applicable l'interdit, les parties, y compris tous les Participants, renoncent à tout droit à un procès dans toute action ou procédure engagée en rapport avec le présent Règlement officiel ou le Jeu. Tout litige ou réclamation provenant ou se rapportant au présent Règlement officiel et/ou au Jeu doit faire l'objet d'une tentative d'arbitrage conformément aux règles d'arbitrage commerciales de l'Association américaine d'arbitrage (American Arbitration Association). Toute controverse ou réclamation de ce type doit être arbitrée de manière individuelle et ne doit pas être consolidée dans un arbitrage avec une réclamation ou une controverse quelconque d'une autre partie. L'arbitrage se déroulera dans l'État de Californie, dans la ville d'Irvine, comté d'Orange.

Pour les résidents allemands uniquement : tout recours devant les tribunaux est exclu.

Juridiction : les Participants français sont soumis à la juridiction des tribunaux compétents en France et à toutes les poursuites judiciaires découlant du ou liées au Jeu.

Loi applicable et juridiction : dans toute la mesure permise par la loi applicable, le présent Règlement officiel et l'interprétation de ses dispositions seront régis et interprétés conformément aux lois de l'État de Californie (pour les résidents des États-Unis) ou de la France (pour les résidents de France) sans égard à ses règles de conflits de lois. Pour toute question ne faisant pas l'objet d'un arbitrage tel que défini dans le présent Règlement officiel et/ou en rapport avec la prononciation d'un jugement sur une sentence arbitrale en rapport avec le présent Règlement officiel et/ou le Jeu, les parties se soumettent et consentent irrévocablement à la compétence exclusive et au lieu de juridiction des tribunaux d'État et fédéraux de Californie situés dans la ville d'Irvine, comté d'Orange, et dans l'État de Californie, États-Unis (pour les résidents américains uniquement). Les parties conviennent de ne pas invoquer la défense de forum non conveniens.

Confidentialité : en participant à ce défi, le Participant reconnaît par la présente qu'OWL peut collecter et utiliser ses informations personnelles conformément aux lois et réglementations applicables et à sa politique de confidentialité disponible sur <https://callofdutyleague.com/en-us/privacy> afin d'organiser, de gérer et de surveiller le Défi, ainsi que pour y mener des activités publicitaires. Les Participants confirment qu'ils ont pris acte de la politique de confidentialité d'OWL. Les informations personnelles des Participants peuvent être transmises aux États-Unis d'Amérique dans le cadre de ce Défi, conformément à la politique de confidentialité d'OWL. Les Participants ont le droit d'accéder à leurs informations personnelles et d'en demander l'effacement ou la correction, tel que détaillé dans la politique de confidentialité d'OWL.

Informations concernant le gagnant du Jeu : pour connaître le nom du ou des gagnants (lorsqu'autorisé par la loi) (disponible après le 30 septembre 2020), veuillez visiter winners.teamdigital.com/Overwatch Bracket ou envoyer un e-mail au plus tard le 12/11/20 à : mgarguilo@teamdigital.com. Le Sponsor conservera une liste des gagnants et se réserve le droit de publier le nom de famille et le pays des gagnants. Vous pouvez vous opposer à la publication de vos informations en envoyant un e-mail à l'adresse e-mail indiquée ci-dessus.

Gestionnaire : teamDigital Promotions, Inc., 6 Berkshire Blvd, Bethel, CT 06801 É-U/www.teamdigital.com.